



Un trésor : une boîte pleine d'objets sans valeur



Sur la piste des trésors Cet atelier vous propose moult trésors :

Trésor= énigmes + cartes + promenades + fouilles + découvertes + boîtes + objets sans valeur

Un trésor à emporter (d'une valeur symbolique, ce n'est pas la chouette d'or !). Si vous avez trouvé la boîte !

Des boîtes à trouver (si le trésor n'a pas disparu, si un animal ne l'a pas emporté). Si vous avez correctement déchiffré l'énigme.

Des fouilles à faire (ça aussi c'est garanti et ce n'est pas toujours agréable). Si en déchiffrant vous avez identifié le bon lieu.

Des **paysages** à admirer (ça c'est certain).

Des lieux à découvrir (ça, c'est sûr).

Des **promenades** à faire (éventuellement en voiture). La MFR peut éventuellement prêter des bicyclettes.

Des **cartes** à lire (topographiques) (ou pas, un participant saura toujours où il faut aller).

Des itinéraires à établir (ou pas, les animatrices sont tenues de vous permettre d'être à l'heure aux différentes activités de ces Rencontres d'été et donc devront avoir réfléchi aux itinéraires auparavant).

Des **énigmes** à déchiffrer, faciles à très difficiles (ou pas, il y aura bien toujours quelqu'un pour avoir fait le travail à votre place, les animatrices de l'atelier par exemple).

Des énigmes à REDIGER car cette année, nous cacherons plusieurs trésors. En sus d'en chercher.

Si l'activité de déchiffrement vous intéresse, vous pouvez écrire à di-martino.christophe@orange.fr pour obtenir le livret des énigmes avant les rencontres. Les énigmes sont de tous ordres : chiffrées, alambiquées, liées au patrimoine (plutôt le petit patrimoine : oratoires, nombreux dans cette région, pigeonnier, lavoirs etc.), reposant sur des jeux de mots ou la lecture de la carte topographique, l'Histoire, la Littérature, en fait tout peut faire l'objet d'une énigme si le cacheur est doué. Parfois elles sont très simples. Pour les déchiffrer, internet est souvent indispensable. D'où l'intérêt de recevoir les énigmes à l'avance.

Si la lecture de cartes topographiques vous passionne, vous pouvez utiliser www.geoportail.fr et imprimer à l'avance les extraits autour de La Capelle ou, encore mieux, acheter la carte IGN au 1/25 000ème. Pour se repérer, c'est l'idéal. On peut aussi apporter sa boussole, son podomètre, son GPS (bien que les ondes.... aient du mal à passer paraît-il). De toute façon, jetez-y un œil, cela vous donnera une idée des dénivelés à franchir.

Si vous mettre à quatre pattes pour fouiller les cachettes ne vous déplaît pas, prévoyez des gants type gants de bricolage et/ou une canne, un bâton. Le trésor peut éventuellement être échangé : apportez un ou deux TOUT PETITS objets (même les jouets kinder sont parfois un peu grands pour entrer dans la boîte genre pellicule photo).

Cet atelier est la copie conforme d'un jeu qui existe déjà intitulé « Sur la piste des cistes ». Vous pouvez en prendre connaissance à l'adresse suivante www.cistes.net. Les joueurs de ce jeu sont des « cisteurs » et ils ont un forum sur <http://newforez.cistes.net/forum/index.php> (Vous pouvez vous aussi devenir un cisteur avant même l'atelier et jouer à côté de chez vous, ce jeu existe dans toute la France).

A priori les animatrices sont charmantes et vous passerez de bons moments.....

Attention : **nous allons sortir par tous les temps.**
Prévoir de quoi échapper aussi bien aux rigueurs
du soleil que de la pluie ou du froid.

